modèles génériques applicables à la synthèse de contrôleurs discrets pour l'Internet des Objets

Mengxuan Zhao, Gilles Privat, Orange Labs, Grenoble, France Eric Rutten, INRIA, Grenoble, France Hassane Alla, Gipsa Lab, Grenoble, France

MSR'13 - Rennes - 14/11/2013







sommaire

- 1 motivations et contexte
- 2 formalisme utilisé
- 3 exemple d'application
- 4 conclusion

sommaire

1 motivations et contexte

- 2 formalisme utilisé
- 3 exemple d'application
- 4 conclusion

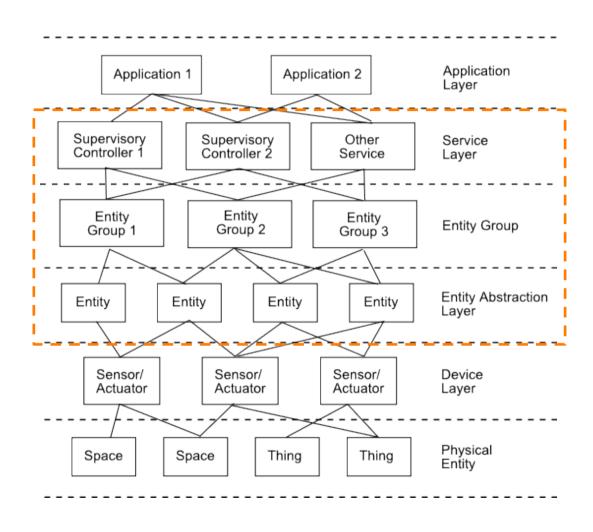
Internet des Objets et Environnements Intelligents

- instrumentation massive de l'environnement physique par des capteurs et des actionneurs connectés en réseau
- nouvelle génération de systèmes de contrôle
- exemples: smart homes, smart buildings, smart cities
 - nature: évolutive, hétérogène et ouverte
 - contraintes de marché de masse: sur mesure pas possible
 - similaire: solution générique possible et utile
- Nécessite: auto-configuration complète pour le système de contrôle

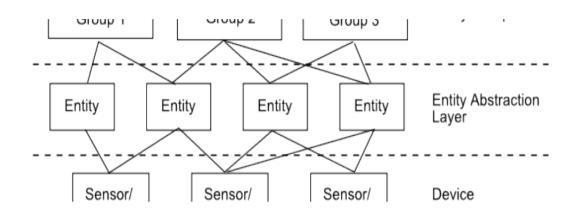
approche proposée

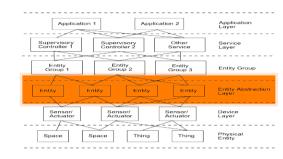
- 1ère étape pour concevoir des modèles génériques dans l'Internet des Objets
 - exemple dans la maison:
 - modèles généralisables et transposables
 - objectifs génériques
- synthèse de contrôleurs discrets (SCD)
 - objectifs non-quantitatifs
 - garantie pour les objectifs

infrastructure pour l'Internet des Objets et les Environnements Intelligents



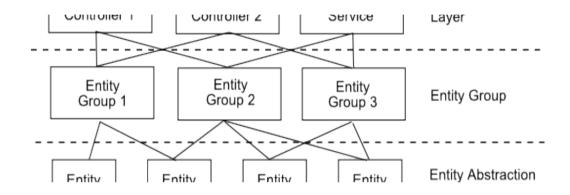
couche d'abstraction d'entité

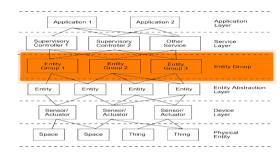




- intégration dynamique des entités physiques « legacy »
- abstraction d'entité
 - représentant d'une entité physique
 - identification et monitoring
 - états, valeurs
- exemple dans la partie 2

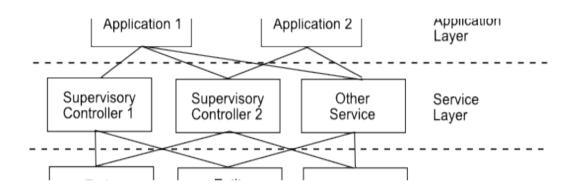
couche groupe d'entités

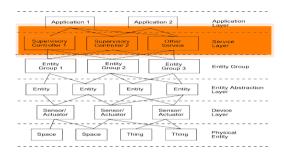




- grouper les entités par leurs caractéristiques
- capturer la similarité dans différentes instances d'environnement
- abstraction intéressante pour les objectifs de contrôle génériques

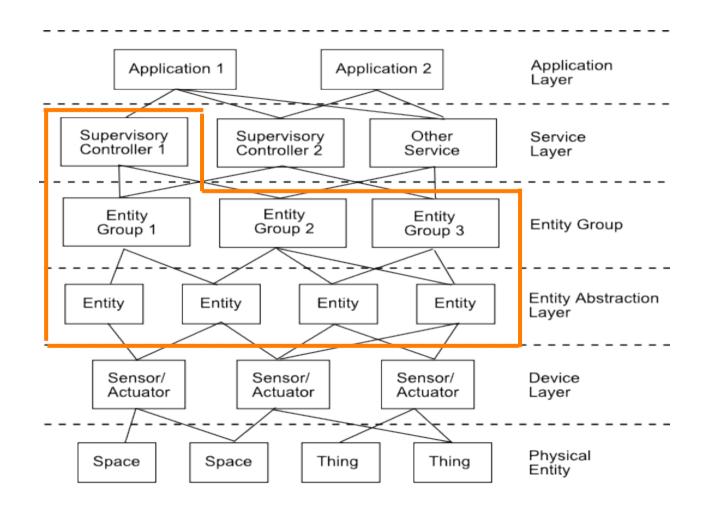
couche service (contrôleur supervisé)





- service partagé: peut servir pour les applications spécifiques
- contrôle sur les groupes
- modularité possible (mais pas présentée dans l'exemple d'application)

blocs développés dans l'exemple présenté

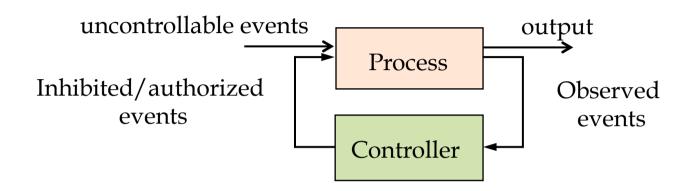


sommaire

1 motivations et contexte

- 2 formalisme utilisé
- 3 exemple d'application
- 4 conclusion

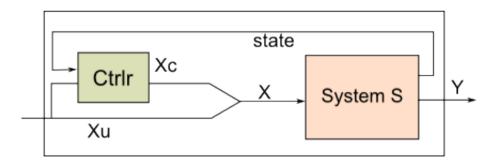
contrôle supervisé pour les systèmes discrets



- Ramage et Wonham (1980s)
- contrôle en boucle fermée
- modélisation: procédé + spécifications de fonctionnement
- entrées contrôlables + incontrôlable
- objectif: système contrôlé qui respecte les spécifications

synthèse de contrôleurs discrets (SCD)

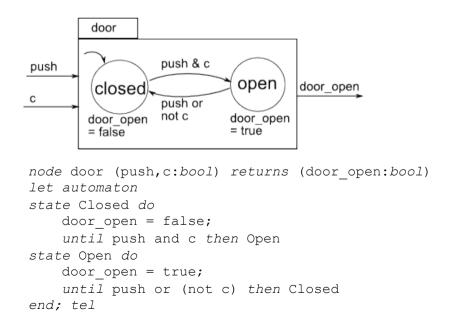
- objectif: assurer une propriété Φ du système qui n'est pas satisfaite à priori et construire un contrôleur automatiquement s'il existe
- principes:
 - modèle du système + variables d'entrée (contrôlables et incontrôlables) + propriété Φ à assurer
 - construire un contrôleur tel que le système contrôlé respecte Φ (invariant, accessibilité)



outil: Sigali (H. Marchand e.a.)

BZR: langage de programmation de haut niveau

- langage synchrone avec SCD de Sigali dans sa compilation
- automates + équations pour décrire le comportement du système (Heptagon)
- contrat pour exprimer Φ invariant (dans la partie enforce)
- SCD dans la compilation (Sigali)
- code executable: C, Java.



```
	ext{twodoors}(push_1, push_2) = open_1, open_2 \ 	ext{enforce not}(open_1 	ext{ and } open_2) \ 	ext{with} \ c_1, c_2 \ 	ext{} (open_1) = 	ext{door}(push_1, c_1) \ ; \ (open_1) = 	ext{door}(push_2, c_2) \ 	ext{}
```

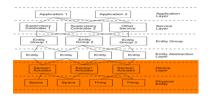
corpus de règles de contrôle

- supposé connu, constitué incrémentalement
- catégories de contrôle
 - sûreté (sa) : éviter incendie
 - sécurité (se): éviter cambriolage
 - efficacité énergétique (e): éviter gaspillage
 - confort (c): assurer confort
 - etc.
- objectifs génériques
 - différentes instances d'environnement
 - ex: maison d'Alice et maison de Bob
 - différentes échelles d'environnement
 - ex: maison, bâtiment, ville

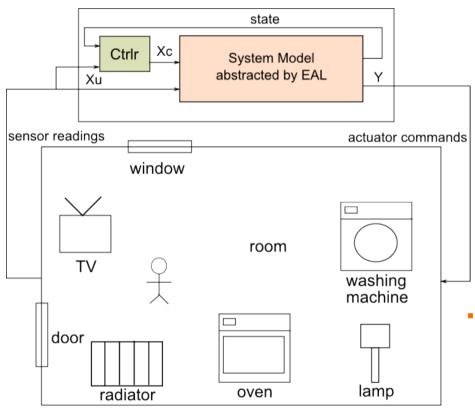
sommaire

- 1 motivations et contexte
- 2 formalisme utilisé
- 3 exemple d'application
- 4 conclusion

environnement ciblé



exemple de maison intelligente généralisable



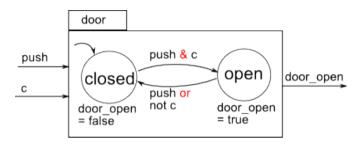
entités physiques

- ouvrants (fenêtres et portes): ferméouvert
- lampe, TV: on-off
- radiateur: off-horsGel-eco-chaud
- machine à laver: plusieurs phases, peut être suspendu
- four: off-chaud-maintenir-rechauffer
- pièce: vide-occupé
- capteurs et actionneurs
 - présence
- interrupteur
- contact
- moteur sur les
- courant

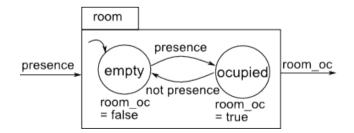
ouvrants

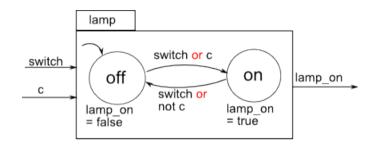
modèles des entités (1)





- porte et fenêtre
 - états: closed, open
 - input: incontrôlable push, contrôlable c

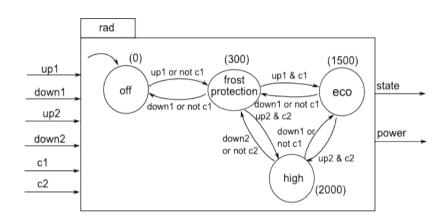




- lampe
 - états: off, on
 - input: incontrôlable switch, contrôlable c

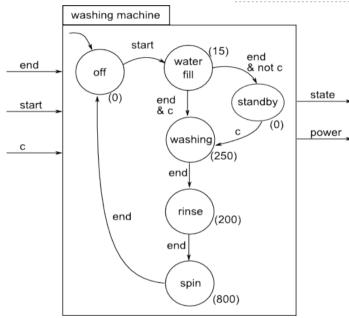
- room: observateur
 - états: vide, occupé
 - input: incontrôlable presence

modèles des entités (2)



- radiateur
 - états: off, hors-gel, eco, high
 - input: incontrôlable upi, downi, contrôlable ci
 - puissance

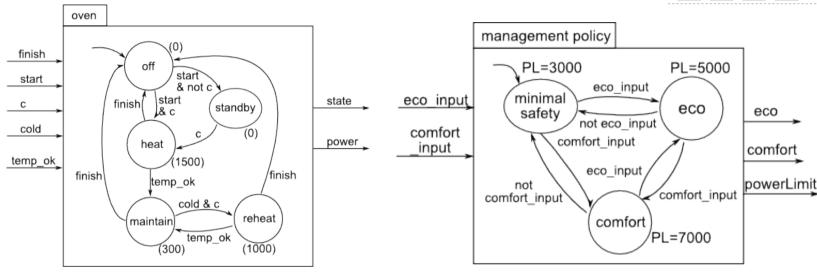




- machine à laver
 - états: off, waterfill, standby, séquence washing-rinsespin
 - input: incontrôlable start, end, contrôlable c
 - suspendu avant séquence

modèles des entités (3)





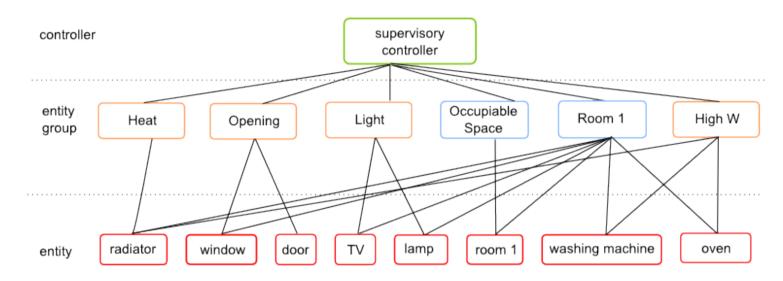
four

- états: off, standby, séquence heat-maintain-reheat
- input: incontrôlable start, finish, cold, temp_ok contrôlable c
- suspendu avant séquence

- politiques de gestion
 - états: safety, eco, comfort
 - input: incontrôlable eco_input, comfort_input
 - puissance max PL

groupes d'entités





- group_light_on = $(\exists e \in Light, e.on) = lamp_on \lor tv_on$
- group_opening_open = (∃e∈Opening, e.open) = door_open ∨ window_open
- group_heat_off = (∀e∈Heat, e.off) = rad_off
- group_heat_hg = $(\forall e \in Heat, e.hg) = rad_hg$
- totalPower = $\sum (\exists e \in High-W, e.power) = rad.power + machineLaver.power + four.power$

objectifs de contrôle



- règles de contrôle appliquées sur les groupes
 - 1. (sa) au moins une source de lumière est allumée quand la pièce est occupée
 - 2. (se) verrouiller toutes les ouvrants quand la pièce est vide
 - 3. (e) les chauffants sont éteints ou hors gel si un ouvrant est ouverte
 - 4. (e) si la pièce est vide, aucune source de lumière, les chauffants sont éteints ou hors gel
 - 5. (sa,e) limiter la puissance totale par un seuil

(3 modes: sûreté minimale, économie, confort)

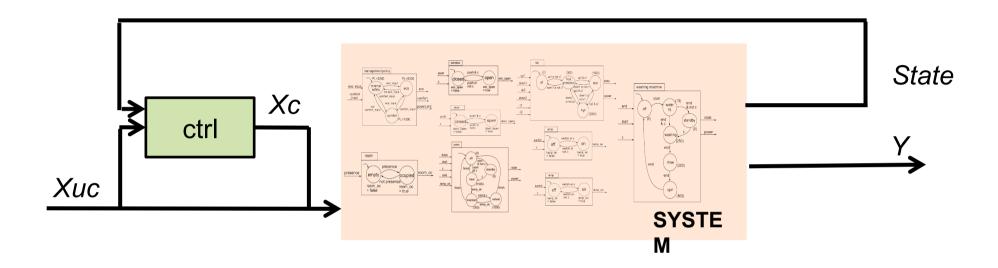
objectifs de contrôle



- règles de contrôle appliquées sur les groupes
 - 1. (sa) room_oc \Rightarrow group_light_on
 - 2. (se) \neg room_oc $\Rightarrow \neg$ group_opening_open
 - 3. (e) group_opening_open \Rightarrow group_heat_off \lor group_heat_hg
 - 4. (e) \neg room_oc ⇒ \neg group_light_on ∧ (group_heat_off ∨ group_heat_hg)
 - (sa,e) totalPower ≤ PowerLimit

comportements du système global

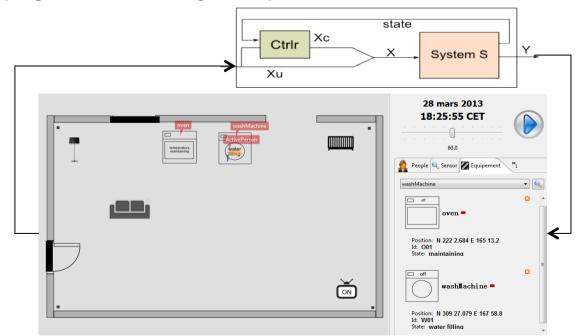


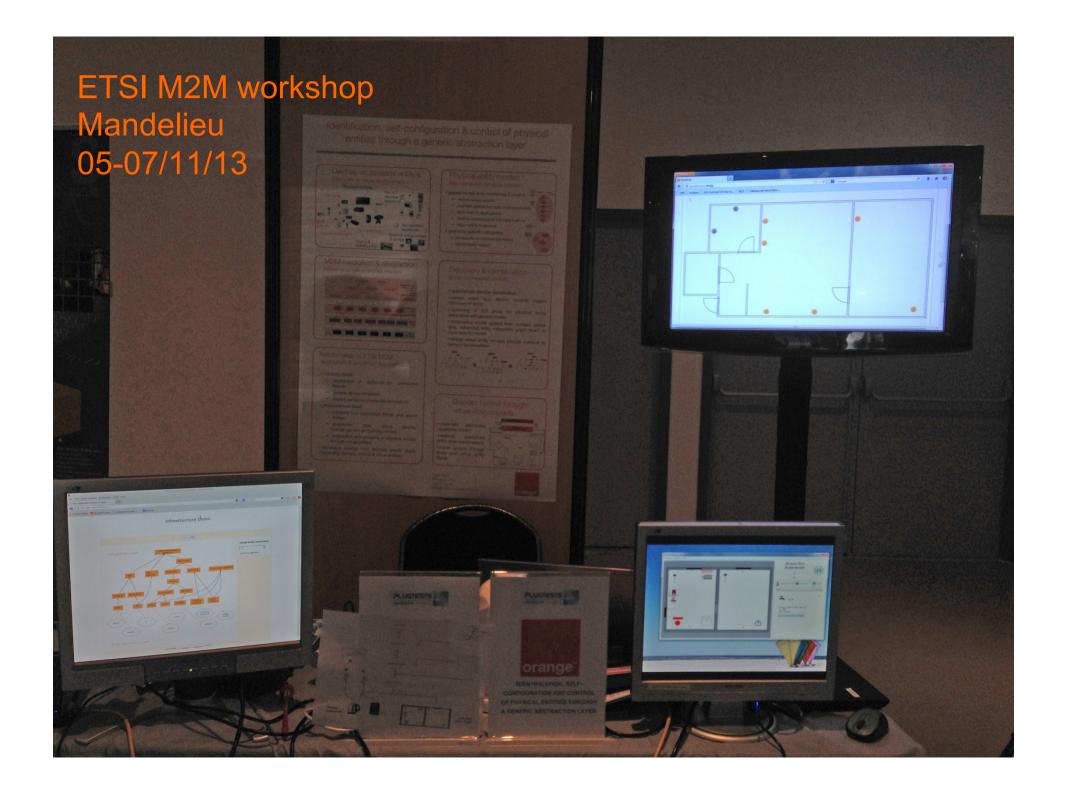


- composition parallèle des modèles à contrôler
- variables du système exprimés en équations
- synthèse de contrôleurs discrets avec les objectifs

implémentation & simulation

- implémentation en BZR
 - code exécutable Java
 - SIM2CHRO, simulation graphique
- simulation
 - MiLeSEnS (Multi-Level Smart Environment Simulator) simule la partie physique et device
 - couplage du code Java généré par BZR





sommaire

- 1 motivations et contexte
- 2 formalisme utilisé
- 3 exemple d'application
- 4 conclusion

conclusion et perspectives

- premier résultat de l'application du contrôle supervisé discret dans le domaine de l'Internet des Objets et des Environnements Intelligents.
 - modélisation des groupes génériques
 - synthèse de contrôleur sur les groupes pour objectifs génériques
 - validation par simulation
- perspectives:
 - validation dans un environnement de test réel
 - enrichissement des modèles de groupe
 - application à d'autres d'environnements que la maison
 - SCD: modularité

merci

