# Séquentialisation du comportement de réseaux de Petri temporisés

Jan Komenda, Sébastien Lahaye et Jean-Louis Boimond

Institut de Mathématiques, Academie Tchèque des Sciences, Brno, République Tchèque et LISA, ISTIA Angers, France

> 14 Novembre 2013 MSR 2013 INRIA Rennes, France



#### outline

- **1** Introduction
- Réseaux de Petri temporisés bornés
- Automates (max,+) et Sémantique opérationnelle des RdPT
- Déterminisation du comportement
- 5 Condition suffisante et Conclusion

#### Introduction

- Réseaux de Petri temporisés bornés et automates (max,+) :
   SED avec temporisation deterministe
- Synchronisation et partage des resources
- Comportements des automates (max,+): séries formelles avec coefficients dans le semi anneau:  $\overline{\mathbb{R}}_{max} = (R \cup \{-\infty\}, max, +)$ .
- Applications à l'évaluation des performances ou la commande supervisée automates (max,+)
- Méthodes connues pour l'obtention d'automates (max,+) représentant des RdPT : automates non déterministes et échec de la déterminisation
- Déterminisme du comportement : propriété importante pour certains résultats d'évaluation de performances et surtout pour la construction des côntrolleurs
- Nous allons présenter une méthode simple pour la construction d'automates déterministes représentant des RdPT bornés.

## Définition (Réseaux de Petri temporisés bornés)

- ullet est un ensemble fini de places,
- T est un ensemble fini de transitions
- $\mathcal{F} \subseteq (\mathcal{P} \times \mathcal{T}) \cup (\mathcal{T} \times \mathcal{P})$  est une relation entre les places et les transitions
- $M_0: \mathcal{P} \to \mathbb{N}$  est le marquage initial
- $\tau = (\tau_a)_{a \in \mathcal{T}}$  est un vecteur représentant les temps associés aux transitions

Notation: pour  $a \in \mathcal{T}$ , a (resp., a) est l'ensemble de ses places d'entrée (resp., de sortie) de a. pour  $p \in \mathcal{P}$ , p (resp., p) est l'ensemble des transitions en amont (resp., en aval) de p.

←□ → ←□ → ←□ → □ → ○○○

# Graphe d'atteignabilité

Le graphe d'atteignabilité d'un RdPT  $\mathcal{G}$  est l'automate  $\operatorname{Reach}(\mathcal{G}) = (\mathcal{M}, M_0, \mathcal{T}, t_r)$ , où

- M est l'ensemble des marquages atteignables (M<sub>0</sub> marquage initial)
- T est l'ensemble des transitions (événements)
- $t_r: \mathcal{M} \times \mathcal{T} \to \mathcal{M}$  est la fonction partielle de transition: pour  $M, M' \in \mathcal{M}, \ t \in \mathcal{T}: t_r(M, t) = M'$  ssi  $M \xrightarrow{t} M'$ .

Un réseau de Petri est dit sauf (resp., *m*-borné) si pour tous les marquages accessibles, chaque place contient au plus un jeton (resp., au plus *m* jetons).

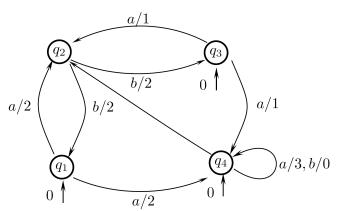
#### Automates (max,+)

- Automates (max,+) géneralise les automates logiques et les systèmes (max,+)-linéaires (e.g. graphes d'événements temporisé)
- Définis par  $G = (Q, A, q_0, t)$  avec Q ensemble d'états  $(q_0$  état initial), A ensemble d'événements,  $t: Q \times A \times Q \to \mathbb{R}_{max}$  fonction de transition Interprétation:  $t(q, a, q') \in \mathbb{R}_{max}$  correspond à la durée de a-transition de q vers q' et  $t(q, a, q') = \varepsilon$  s'il n'y a pas de transition de q vers q' étiquetté par a.
- Automates (max,+) Déterministes: t est déterministe, i.e.
   t : Q × A → Q × ℝ<sub>max</sub>



#### **Example d'automate (max,+)**

#### Un automate (max,+)



Condition suffisante et Conclusion

## Modélisation des RdPT par automates (max,+)

**Proposition**. Soit  $\mathcal{G} = (\mathcal{P}, \mathcal{T}, \mathcal{F}, M)$  un RdPT sauf. Automate (max,+)  $G = (Q, A, \alpha, \mu)$  est derivé de  $\mathcal{G}$  comme suit:

$$Q = \mathcal{P}$$

$$\mathbf{Q} A = \mathcal{T},$$

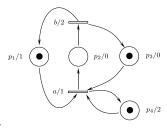
Alors,

$$x_{\mathcal{G}}(w) = x_{\mathcal{G}}(w)$$
,

pour tout  $w \in \mathcal{T}^*$  a possible séquence de  $\mathcal{G}$  (i.e.,  $w \in L(\mathcal{G})$ ).

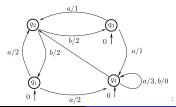


### Example de modélisation.



RdPT  $\mathcal{G}$  de JobShop.

Automate (max,+) G correspondant non déterministe.



## Notions de base des réseaux de Petri temporisés

Sémantique opérationnelle en terme de Systèmes de Transitions Temporisés (STT)

- L'état étendu  $(M, \mathbf{c})$  où  $\mathbf{c} = (c_t)_{t \in \mathcal{T}}$  est vecteur des horloges.
- L'état sémantique initial  $(M_0, \mathbf{0})$ , où  $\mathbf{0} = (0 \dots 0)$

Condition suffisante et Conclusion

• transition  $t \in \mathcal{T}$  est **sensibilisée** par M (noté par  $M \stackrel{t}{\rightarrow}$ ) si  $\forall p \in {}^{\bullet}t : M(p) \geq 1$ :

Notation 
$$En(M) = \{t \in \mathcal{T}: M \stackrel{t}{\rightarrow} \}.$$

Marquage intermédiaire :

$$M''(p) = \left\{ egin{array}{ll} M(p) & ext{si } t 
otin p^{ullet}, \ M(p) - 1 & ext{sinon, } i.e., \ t \in p^{ullet}. \end{array} 
ight.$$

- Transition **nouvellement sensibilisée:**  $t \in NewEn(M, \bar{t}, M')$  si  $M' \xrightarrow{t'}$  et soit  $t' = \bar{t}$  ou bien  $M'' \not\stackrel{t'}{\rightarrow}$ .
- Notation:

$$Reset(\mathbf{c}, S)_t = \left\{ egin{array}{ll} c_t & ext{si } t 
otin S \\ 0 & ext{si } t \in S \end{array} 
ight.$$

Condition suffisante et Conclusion

# Sémantique opérationnelle des réseaux de Petri temporisés

- Politique de résolution des conflits: la course entre les transitions sensibilisées
- Politique de course diffère de la politique de préselection (tous les cas logiques possibles)!
- Formellement, STS suivant:  $(M_0, \mathbf{0})$  et  $(M, \mathbf{c}) \overset{a}{\to} (M', \mathbf{c}')$  si : il existe une transition  $M \overset{a}{\to} M'$  dans le réseau logique ;
- $c_a = \tau_a$ ;
- $c' = Reset(\mathbf{c}, NewEn(M', t, M)).$



## Automate (max,+) directe (sémantique)

Condition suffisante et Conclusion

On combine la transition discrète et continue (écoulement du temps) consécutive au sein d'une seule transition à multiplicité!

On définit 
$$(M, \mathbf{c}) \stackrel{a}{\rightarrow} (M', \mathbf{c} + d) = (M', \mathbf{c}')$$
 avec

$$d = \min_{a \in En(M)} (\tau_a - c_a)$$

(exactement calculable) et

$$\mathbf{c}' = Reset(\mathbf{c} + d, NewEn(M', t, M))$$

comme une transition d'automate (max,+)

$$(M,\mathbf{c})\stackrel{a/d}{ o} (M',\mathbf{c}').$$



### Présentation formelle de la procédure

**Procédure** de déterminisation du comportement d'un réseau de Petri temporisé borné  $\mathcal{G} = (\mathcal{P}, \mathcal{T}, M_0, \mathcal{F}, \tau)$ .

**Idée derrière:** dépliage du graphe de marquage en utilisant les vecteurs d'horloges

- Onstruire le graphe de marquages de  $\mathcal{G}$ , noté  $reach(\mathcal{G}) = (\mathcal{M}, A, M_0, t)$ .
- Construire l'automate (max,+) correspondant  $G_d = (Q_d, A, q_{0,d}, \delta_d)$ :

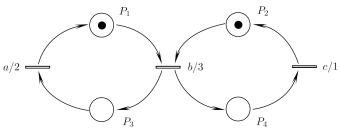
Initialisation : 
$$A = \mathcal{T}$$
,  $q_0 = (M_0, (0, \dots, 0))$ ,  $Q_d = \{(M_0, (0, \dots, 0))\}$ , ProcédureRécursive $(M_0, (0, \dots, 0))$ .

#### **Procedure**

```
ProcédureRécursive(M, \mathbf{c})
Pour tout a \in \mathcal{T} tel que M \stackrel{a}{\rightarrow} M':
Calculer les nouvelles valeurs d'horloges c' pour la transition
(M,\mathbf{c}) \stackrel{a}{\to} (M',\mathbf{c}').
S'il existe (\hat{M}, \hat{\mathbf{c}}) \in Q_d tel que \hat{M} = M' et \hat{\mathbf{c}} = \mathbf{c}'
posons alors
\delta_d((M,\mathbf{c}),a,(\hat{M},\hat{\mathbf{c}}))=(\tau_a-c_a)^+
Sinon
"Créer un nouvel état" Q_d := Q_d \cup (M', \mathbf{c}') et posons
\delta_d((M, \mathbf{c}), a, (M', \mathbf{c}')) = (\tau_a - c_a)^+
ProcédureRécursive(M', \mathbf{c}')
Fin Pour tout
Fin ProcédureRécursive
```

### Example 1.

#### Réseau de Petri temporisé $\mathcal{G}$ .



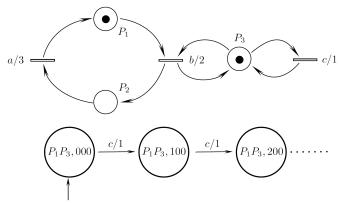
#### Automate (max,+) déterministe G correspondant à G.

$$\underbrace{\left(P_{1}P_{2},000\right)}_{b/3} - \underbrace{\left(P_{3}P_{4},030\right)}_{b/3} - \underbrace{\left(P_{2}P_{3},141\right)}_{c/1} - \underbrace{\left(P_{2}P_{3},141\right)}_{a/1} - \underbrace{\left(P_{1}P_{2},202\right)}_{c/2} + \underbrace{\left(P_{2}P_{3},141\right)}_{c/2} - \underbrace{\left$$

### Problème: la procédure ne termine pas toujours!

**Example 2.** Problème typique : nombre infini d'états sémantiques (en dépit de temporisations discrètes)

Réseau de Petri pour lequel la procédure ne termine pas.



## Condition suffisante pour la séquentialisation

**Définition.** (Vivacité forte) RdPT borné  $\mathcal{G}$ , est dit fortement vivant si  $(\forall t \in \mathcal{T}, \ \forall w \in L(\mathcal{G}), \ \forall v \leq w, \ \exists N \in \mathbb{N} : (|v| \geq N \Rightarrow t \in v)).$ 

**Proposition.** Soit  $\mathcal{G}$  un réseau de Petri temporisé qui satisfait la vivacité forte. Son comportement est alors séquentialisable, *i.e.*, il existe un automate (max,+) déterministe fini ayant la même série formelle.

**Corollaire.** pour tout graphe d'événements temporisé  $\mathcal{G}$  borné, il existe un automate (max,+) déterministe fini ayant la même série formelle que  $\mathcal{G}$ .

#### Verification de vivacité forte

**Proposition.** La vivacité forte d'un réseau de Petri temporisé borné  $\mathcal{G}$  équivaut à ce que chaque circuit de son graphe de marquages contienne toutes les transitions du réseau.

**Remarque.** Les circuits du graphe de marquages : T-semiflots, i.e. solutions  $S \in \mathbb{N}^{T}$  de  $W.S = \mathbf{0}$ , où

W est la matrice d'incidence

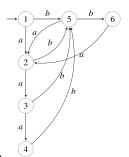
Les solutions sont des vecteurs d'entiers naturels *S*, dont les composantes correspondent au nombre d'occurrences de chaque transition dans le circuit.

On vérifie si toutes les composantes de S sont positive.



### Séquentialisation par restriction de langages

Restriction de langages est l'arbitrage partiel des conflits!



Automate restreignant le langage  $(a \oplus b)^*$ .

On considère le produit synchrone du graphe de marquage original avec les automates comme celui sur la Figure



#### **Conclusion**

- Automates (max,+) correspondant aux réseaux temporisés (modélisation directe) sont non déterministes
- Automates (max,+) issus de la sémantique sont déterministe mais infinis
- Condition suffisante pour qu'il soient finis
- Rafinement du langage pour les rendre finis
- Une condition structurelle (autre travail en parallèle)
- Applications (commande, évaluation de performances,...)